

Phụ lục I
MỤC TIÊU, CHỈ TIÊU PHÁT TRIỂN KINH TẾ SỐ VÀ XÃ HỘI SỐ
TRÊN ĐỊA BÀN XÃ NHÂN LÝ ĐẾN NĂM 2030
(Ban hành kèm theo Kế hoạch số 195/KH-UBND ngày 10/8/2026 của UBND xã)

STT	Chỉ tiêu	Cơ quan chủ trì	Cơ quan phối hợp
I	Chỉ tiêu kinh tế số		
1	Phần đầu hỗ trợ tối thiểu 50% doanh nghiệp nhỏ và vừa tiếp cận và triển khai giải pháp chuyển đổi số phù hợp	Phòng Kinh tế	Các phòng ban ngành; các thôn trên địa bàn xã
2	Tỷ lệ doanh nghiệp sử dụng ít nhất một nền tảng số trong quản trị, sản xuất hoặc kinh doanh trên 60%	Phòng Kinh tế	Các phòng ban ngành; các thôn trên địa bàn xã
3	Tỷ lệ doanh nghiệp sử dụng hóa đơn điện tử đạt 100%.	Phòng Kinh tế	Phòng Kinh tế; các phòng ban ngành; các thôn trên địa bàn xã
II	Chỉ tiêu xã hội số		
1	Phối hợp với các sở, ban, ngành triển khai đảm bảo tỷ lệ hộ gia đình được tiếp cận mạng Internet băng rộng cáp quang với tốc độ 1Gb/s đạt 100%	Phòng Văn hóa – Xã hội	Các phòng chuyên môn, ban ngành; các thôn trên địa bàn xã
2	Phối hợp với Sở Khoa học và Công nghệ triển khai Mạng băng rộng di động 5G đạt tốc độ tối thiểu 100 Mb/s, phủ sóng 99% dân số	Phòng Văn hóa – Xã hội	Các phòng chuyên môn, ban ngành; các thôn trên địa bàn xã
3	100% công dân Việt Nam từ 14 tuổi trở lên có căn cước, tài khoản định danh điện tử	Công an xã	Các phòng chuyên môn, ban ngành; các thôn trên địa bàn xã
4	Phối hợp với Sở Khoa học và Công nghệ triển khai phần đầu tỷ lệ dân số từ 18 tuổi trở lên có chữ ký số hoặc chữ ký điện tử	Phòng Văn hóa – Xã hội	Các phòng chuyên môn, ban ngành; các thôn trên địa bàn xã

STT	Chỉ tiêu	Cơ quan chủ trì	Cơ quan phối hợp
	cá nhân đạt trên 70%		
5	Phần đầu tỷ lệ người dân được lập sổ sức khỏe điện tử đạt 100%	Trạm y tế xã, Công an xã	Các phòng chuyên môn, ban ngành; các thôn trên địa bàn xã
6	100% các cơ sở khám bệnh, chữa bệnh hoàn thành triển khai hồ sơ bệnh án điện tử	Trạm y tế xã	Các phòng chuyên môn, ban ngành; các thôn trên địa bàn xã
7	Phần đầu 100% các trường phổ thông (tiểu học, THCS,) sử dụng nền tảng số trong quản trị, dạy học và sử dụng học bạ số	Phòng Văn hóa – Xã hội	Các phòng chuyên môn, ban ngành; các thôn trên địa bàn xã
8	Phần đầu tối thiểu 80% học sinh phổ thông được tiếp cận các nền tảng giáo dục số, giáo dục STEM/STEAM	Phòng Văn hóa – Xã hội	Các phòng chuyên môn, ban ngành; các thôn trên địa bàn xã
9	Phần đầu tỷ lệ cơ sở du lịch sử dụng nền tảng số phục vụ quản trị, kinh doanh du lịch đạt tối thiểu 70%	Phòng Văn hóa – Xã hội	Các phòng chuyên môn, ban ngành; các thôn trên địa bàn xã
10	Phần đầu 70% xã có hợp tác xã ứng dụng giải pháp công nghệ số, nền tảng số phục vụ quản trị, vận hành	Phòng Kinh tế	Các phòng chuyên môn, ban ngành; các thôn trên địa bàn xã